

TIGRES*JUGADORES*

- 1 GUILLEM GARCIA
- 2 DANIEL VENTURA
- 3 MARC MORALES
- 4 KEVIN TEJADA
- 5 MARC "MARTI"
- 6 DAVID CORTES
- 7 LUCAS IRIARTE
- 8 MARIO LANUZA
- 9 IAN FORNOS
- 10 ALBA GRUAS
- 11 PAU VALLS
- 12 SAMARA PINILLA
- 13 TONI CORTES

LEONES*JUGADORES*

- 1 LAURA PIÑERO
- 2 JAVIER GONZALEZ
- 3 HUGO LEON
- 4 ADRIAN AYLLON
- 5 MAREIA RODRIGUEZ
- 6 ILIA DOMINGUEZ
- 7 ALEX GONZALEZ
- 8 CLIMENT PAZ
- 9 DENIS CAMPILLOS
- 10 ANGEL DIAZ
- 11 JAVIER CHACON
- 12 AITOR ROCAMORA
- 13 IZAN ROCAMORA

ELEFANTES*JUGADORES*

- 1 NURIA RODIRGUEZ
- 2 PABLO MOYA
- 3 SAMUEL GALEANO
- 4 XAVIER IDRACH
- 5 DENIS RUIZ
- 6 ROCIO MARTIN
- 7 JOEL GOMEZ
- 8 IAN GALEANO
- 9 IKER GONZALEZ
- 10 TXELL CRIADO
- 11 MARTIN SANCHEZ
- 12 JAVIER ARROYO
- 13 JAVIER ARROYO

TIBURONES*JUGADORES*

- 1 JOSTIN CASTILLO
- 2 PAULA TRUJILLO
- 3 ARIADNA CEROA
- 4 JUNIOR BONILLA
- 5 MARCOS AMADOR
- 6 DIEGO MILLAN
- 7 JAMAL "TARES"
- 8 SAMUEL CONTRERAS
- 9 GABRIEL VIZCAINO
- 10 ISAAC ROMAGUERA
- 11 JAVIER MIRANDA
- 12 ROLAND VIZCAINO
- 13 HECTOR VAZQUEZ

TECNICOS

- 1 ANDRES SANCHEZ
- 2 LULA VILLALVA
- 3 RAQUEL MONCHO
- 4

TECNICOS

- 1 SONIA FREITAS
- 2 MARC COSTAL
- 3 ERIC SEGURA
- 4

TECNICOS

- 1 HYNKO VÁZQUEZ
- 2 XAVIER IDRACH
- 3 ADRIAN GOMEZ
- 4 ERIC COLLADO

TECNICOS

- 1 PEDRO BONILLA
- 2 ANTONIO SARDUY
- 3 DANIEL MATIAS
- 4 MOISES VAZQUEZ

**HORARIOS**

09:30-10:00 TIGRES VS LEONES

10:10-10:40 ELEFANTES VS TIBURONES

10:50-11:20 TIGRES VS ELEFANTES

11:30-12:00 LEONES VS TIBURONES

12:10-12:40 TIBURONES VS TIGRES

12:50-13:20 ELEFANTES VS LEONES

13:30-13:50 CONCURSO DE LANZAMIENTO (POTENCIA DE LANZAMIENTO)

14:00-14.20 CONCURSO DE BATEO (HOME RUN DERBY)

14:30 ENTREGA DE TROFEOS Y FOTO

El encuentro se realizara bajo la normativa de la Federación Catalana de Beisbol y Sofbol, con las excepciones de:

1. Todos los partidos se jugaran a 30' de duración, quedando el resultado tal y como refleje el marcador al sonar la sirena correspondiente.
2. La reunión de previa con los árbitros tendrá lugar cinco minutos antes del inicio del encuentro.
3. No se concederá tiempo a los entrenadores.
4. Se aconseja que el cambio de posición en el campo se realice en un tiempo máximo de 30 segundos.
5. El equipo local ocupará el banquillo de la tercera base y el visitante ocupara el banquillo de primera base
6. El orden de bateo, será entregado a la mesa del marcador 10 minutos antes del inicio del encuentro.
7. Un equipo se compone de 8 jugadores en defensa y 8 en ataque.
8. Las entradas se completaran:
 1. por tres eliminados.
 2. por tres carreras anotadas.
9. No existirá el robo de bases, (no se tendrá en cuenta la escapada del catcher).
10. El tercer strike (caído), será out automático, inclusive con dos outs.
11. La regla de las dos bases se aplica a toda bola que vuela o, botando, sale del campo por encima del terreno de pelotas buenas.
12. Agradecemos no realizar reclamaciones a los árbitros del encuentro.
13. La mesa de anotación tiene como función controlar el tiempo y el marcador del encuentro. También tiene a su cargo el que se respete los horarios de los encuentros

En el periodo transcurrido entre las 13:30 y las 14:20 se realizara un concurso de velocidad de lanzamiento, un concurso de precisión de lanzamiento y un concurso de bateo. Los jugadores deberán de estar atentos a cuando se les llame para estas actividades. El premio para cada vencedor es una gorra o camiseta del C.B. Barcelona.

***Concurso de Velocidad:** Cada jugador dispondrá de 3 oportunidades para impactar el lanzamiento más fuerte contra una lona instalada en el pabellón para tal efecto, además la velocidad quedara reflejada en una pantalla.

***Concurso de Precisión de Lanzamiento:** Cada cuerpo técnico elegirá a 3 jugadores. Desde el SS recibirán un rolling de frente que deberán de atrapar e impactar en la lona instalada en primera base. El jugador quedara eliminado automáticamente si se falla en el fildeo, en el lanzamiento o el impacto es con bote.

Concurso de Bateo-Home Run Derby: Cada cuerpo técnico elegirá a 3 jugadores. Desde el home tendrán 10 swings para poder sacar la pelota en las delimitaciones marcadas por la organización. En caso de existir algún empate al finalizar la primera ronda se procederá a una segunda de 5 swings con los atletas implicados. Así sucesivamente hasta proclamar un campeón.

Agradecemos la colaboración de los clubes con equipaciones de catcher, bates y cascos para poder realizar los encuentros en las condiciones normales de juego.

Los equipos podrán sufrir modificaciones en sus rosters en función de la asistencia de jugadores en el día del encuentro.

Recordar a todos los participantes el carácter lúdico y promocional de esta actividad para un correcto desarrollo del mismo.